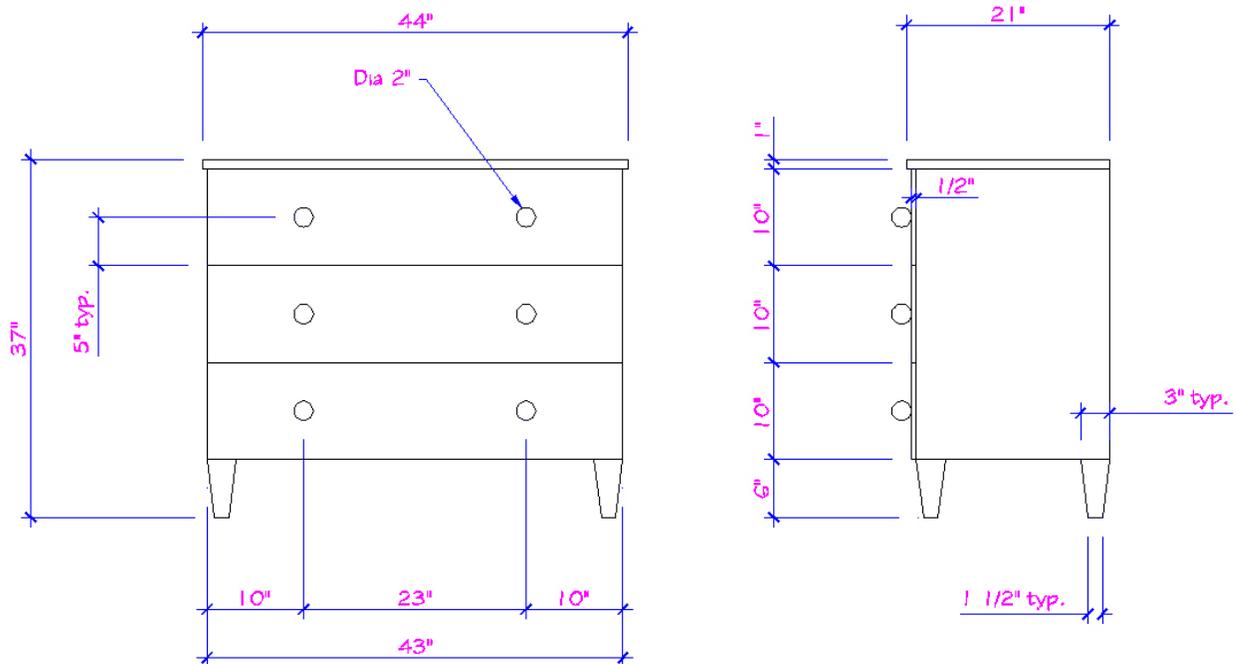
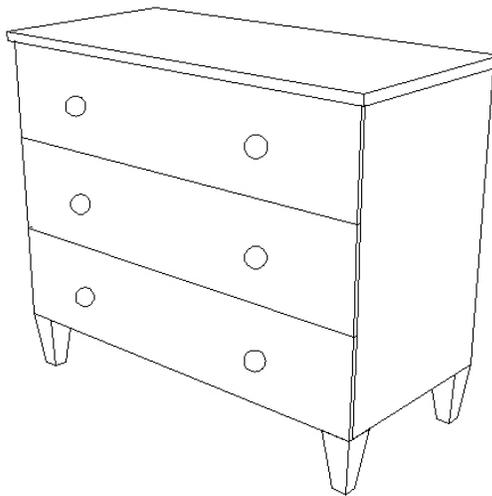


EXERCICE 16 – COMMODE

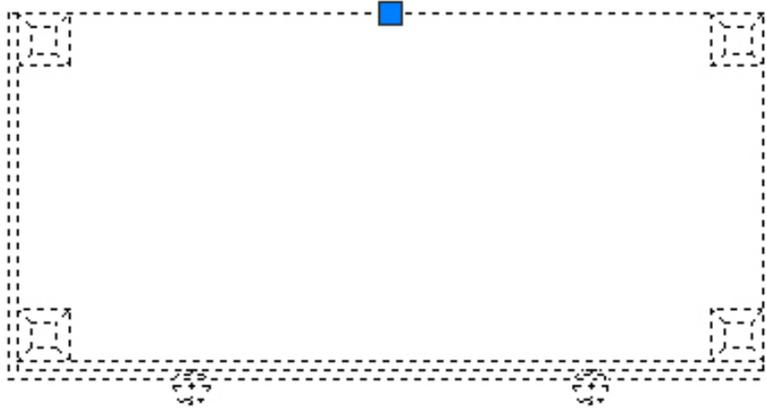
Créez un nouveau fichier Commode.dwg.

Dessinez la commode suivante à l'aide de cinq boîtes, six sphères et quatre pyramides.



Créez un bloc externe Commode 44_21_37.dwg.

Le point d'insertion doit être derrière le meuble, au sol et au milieu.
Ce bloc doit être créé vu en plan pour y être inséré par la suite.



Enregistrez votre fichier sur deux lecteurs différents (vérifier avec votre enseignant ou enseignante) dans un répertoire DAO. Le nom du fichier devra être XXXX_16 Commode.dwg. XXXX représente les quatre premiers caractères de votre code permanent.

