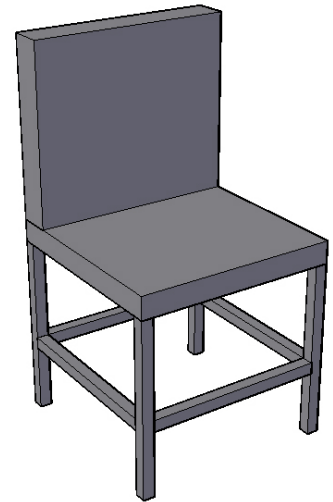


## EXERCICE 07 – PROJECTIONS ORTHOGONALES CHAISE

Téléchargez le fichier **Projections orthogonales.dwt**.  
Utilisez ce gabarit pour commencer un nouveau fichier.  
Préparez les trois principales vues pour représenter  
cette chaise.



Pour y arriver, dessinez d'abord les trois vues sur papier.  
Complétez vos vérifications à l'aide d'une bissectrice.  
Une fois ces croquis complétés, poursuivez le travail  
dans le fichier.

Ajustez les paramètres et activez  **Mode d'accrochage**  
et  **Affichage de la grille**.

Chargez le type de ligne **Axe** pour le calque **EB-axes** et le type de ligne **Cache** pour le calque **EB-cachées**.

Dessinez les trois vues à l'aide de lignes continues.  
L'assise fait 18" × 18" × 2" d'épaisseur. Le dessous de l'assise se trouve à 16" du sol. Le dossier, appuyé sur l'assise, fait 18" × 3" × 15" de haut. Les quatre pieds font 1" × 1" × 16" de haut. Les quatre traverses font 1" × 1". Leur dessous se situe à 6" du sol.

Ajoutez toutes les lignes cachées et toutes les lignes d'axe requises pour illustrer cette chaise. Assurez-vous que l'échelle de ces lignes permet de bien les distinguer à l'écran. Ajoutez la bissectrice et toutes les lignes qui semblent nécessaires pour compléter vos vérifications sur le calque **EB-bissectrice**.

Enregistrez le fichier **XXXX\_07 Projections orthogonales Chaise.dwg**. XXXX représente les quatre premiers caractères de votre code permanent.

