

EXERCICE 02 – PROJECTIONS ORTHOGONALES.DWG

Créez un nouveau fichier à partir du fichier gabarit Acad.dwt.

Enregistrez le fichier X:/DAO/XXXX_02 Projections orthogonales.dwg. XXXX représente les quatre premiers caractères de votre code permanent.

Activez la commande Unités et activez le type d'unité Architectural arrondi au 1/32" près. Créez un espace de travail de 20'-0" x 15'-0". Créez une grille de points de repère distants de 024" en X et en Y.

En vous basant sur le tableau ci-dessous, créez les nouveaux calques, assignez-leur la couleur indiquée et ajoutez-leur une description. Dessinez ensuite quelques lignes sur chacun de ces calques. Agrandissez le dessin de façon à voir l'espace de travail en entier.

Désactivez les calques qui ne doivent pas être activés et terminez votre travail en vous plaçant sur le calque courant.

NOM DES CALQUES	COULEUR	CALQUE COURANT	CALQUE ACTIVÉ	DESCRIPTION
EB-const	Vert 3	X	X	Ébénisterie - construction
EB-cachées	Blanc/noir 7		X	Ébénisterie - Lignes cachées
EB-axes	Rouge 1		X	Ébénisterie - Lignes d'axe
EB-cote	Bleu 5			Ébénisterie - Cotation
EB-bissectrice	Magenta 6		X	Bissectrice et traits de vérification
EB-tx				Ébénisterie - Annotations
F-cadre	Gris 8		X	Cadre et cartouche
F-ff	Gris 8		X	Fenêtres flottantes

Enregistrez le fichier pour le mettre à jour, puis enregistrez sous un deuxième lecteur. Ceci permettra d'avoir un fichier de sûreté. Le nom du fichier devra être XXXX_02 Projections orthogonales.dwg.

Fermez le fichier.

