

EXERCICE 02 – MOBILIER.DWG

Créez un nouveau fichier à partir du fichier gabarit Acad.dwt.

Enregistrez le fichier X:/DAO/XXXX_02 Mobilier.dwg. XXXX représente les quatre premiers caractères de votre code permanent.

Activez la commande Unités et sélectionnez le type d'unité Architectural arrondi au 1/32" près.

Créez un espace de travail de 54'-0" x 52'-0". Créez une grille de points de repère distants de 8'-0" en X et en Y.

En vous basant sur le tableau ci-dessous, créez les nouveaux calques, assignez-leur la couleur indiquée et ajoutez-leur une description. Dessinez ensuite quelques lignes sur chacun de ces calques. Agrandissez le dessin de façon à voir l'espace de travail en entier.

Désactivez les calques qui ne doivent pas être activés et terminez votre travail en vous plaçant sur le calque courant.

NOM DES CALQUES	COULEUR	CALQUE COURANT	CALQUE ACTIVÉ	DESCRIPTION
Mobilier	Vert 3	X	X	Tout type de mobilier
Plomberie	Blanc/noir 7		X	Évier, toilette
Électro	Rouge 1		X	Laveuse, sècheuse
Cotes	Bleu 5			Dimensions
Textes	Magenta 7			Annotations diverses
Cadre	Gris 8		X	Cadre et cartouche

Enregistrez le fichier pour le mettre à jour, puis enregistrez sous un deuxième lecteur. Ceci permettra d'avoir un fichier de sûreté. Le nom du fichier devra être XXXX_02 Mobilier.dwg. Fermez le fichier.

