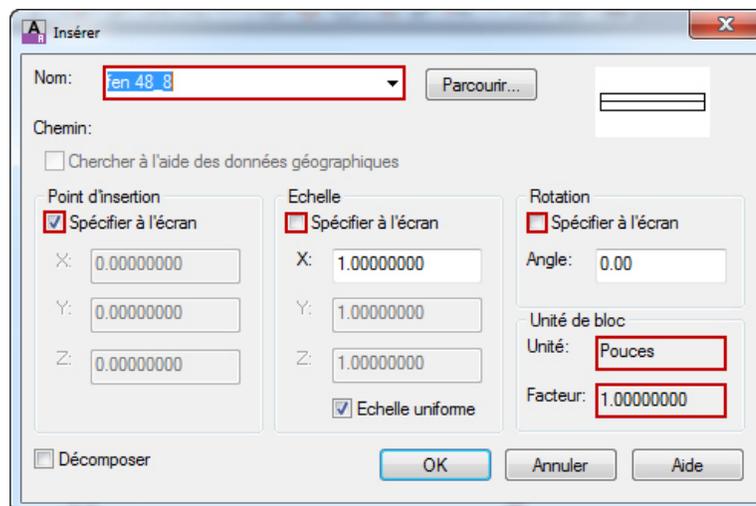


Voici un résumé des commandes et des notions abordées dans le **module 09**. Il est recommandé de compléter ce résumé, de l'imprimer et de le consulter lors de la réalisation de vos travaux.

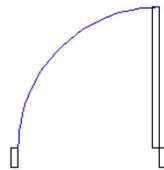
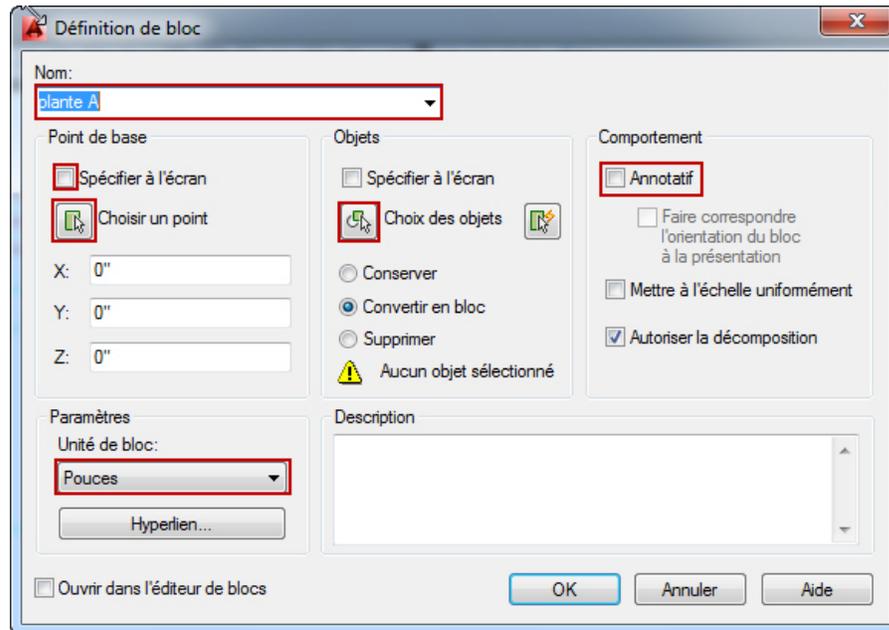
|                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                        |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <b>Insertion</b> | Pour insérer un bloc interne ou externe dans le fichier en cours                                                                                                                                       |
| Point d'insertion <input checked="" type="checkbox"/> Spécifier à l'écran                          | Lorsque les coordonnées absolues cartésiennes ne sont pas connues                                                                                                                                      |
| Échelle <input checked="" type="checkbox"/> Spécifier à l'écran                                    | Si les valeurs en X ou en Y sont plus petites que 1 : bloc plus petit<br>Si les valeurs en X ou en Y sont plus grandes que 1 : bloc plus grand<br>Si les valeurs en X ou en Y sont à -1 : bloc inversé |



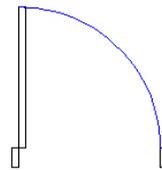


### Créer un bloc

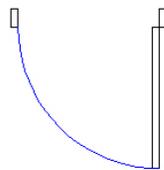
Pour transformer un ou plusieurs objets en un bloc interne  
Utiliser le calque 0 pour dessiner les objets du bloc à créer ;  
ils pourront prendre ainsi la couleur du calque courant lors de  
l'insertion.



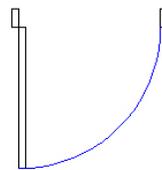
ÉCHELLE X: -1  
ÉCHELLE Y: 1



ÉCHELLE X: 1  
ÉCHELLE Y: 1



ÉCHELLE X: -1  
ÉCHELLE Y: -1



ÉCHELLE X: 1  
ÉCHELLE Y: -1

|                                                                                                                    |                                                                                                                                              |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Créer fichier bloc (Wbloc)</b>                                                                                  | Pour transformer un bloc interne en bloc externe                                                                                             |
| <b>Ordre de tracé -  En avant</b> | Pour déplacer un objet au-dessus des autres                                                                                                  |
|  <b>Éditeur de blocs</b>          | Pour modifier la définition d'un bloc. Tous les blocs internes identiques sont modifiés.<br>Ne pas oublier de Fermer l'Éditeur de blocs avec |
|  <b>Décomposer</b>                | À éviter si possible. Il est préférable d'éditer un bloc pour le modifier.                                                                   |
|  <b>Renommer</b>                  | Pour changer le nom d'un bloc                                                                                                                |
|  <b>Purger</b>                    | Pour éliminer un bloc interne d'un fichier                                                                                                   |

---

---